

Плюсы сотового телефона:

1. Большая часть всех родителей покупают сотовый телефон своему ребенку только с определенной целью — сотовый может помочь узнать, где сейчас находится их ребенок. Также ребенок может позвонить в скорую, пожарную и полицию.
2. Сотовый телефон дает много возможностей для ребенка: одна из них — это органайзер в который можно внести расписание дня и какие-либо важные встречи.
3. Если ребенок правильно обращается с телефоном, то вреда и затрат он не принесет (отвечая только на входящие звонки и переписываясь sms-ками).
4. Сотовый телефон — это дорогая вещь, за которой необходимо ухаживать и беречь. Имея сотовый телефон, ребенок учится самостоятельности.

Минусы сотового телефона:

1. Сотовый телефон — это источник излучения, который сильно влияет на организм ребенка. Ученые утверждают, что это излучение влияет на появление онкологических заболеваний у ребенка и особенно нужно обратить внимание на маленьких детей младше 7 лет.
2. Сотовый телефон — это дополнительная трата денег и не только на сотовую связь, помните, чем дороже вы покупаете ребенку телефон, тем больше шансов, что он его может потерять или у него его могут украсть.
3. Запретные возможности сотового телефона — в области интернета, различных запрещенных игр, видео роликов и т.д.
4. Постоянно «зависающий» в телефоне ребенок, перестает развиваться.

Важно!!! Объясните ребенку, что сотовый телефон, это не игрушка, и что не нужно сильно прибегать к звонкам. Звонить нужно только тогда, когда это просто необходимо.

Какие игры полезны, а какие вредны

Игра

Диски с играми, которые продаются в магазинах, маркируются специальными знаками: 0+, 6+, 12+, 16+, 18+, где цифры соответствуют возрасту. Конечно, выбирайте обучающие или развивающие игры. На некоторых коробках так и написано: "Обучающая игра", например Let's learn English. Существует много игр, в которых игровой процесс построен так, что нужно включать мозги. Есть игры, которые учат писать, читать, считать, знакомят с природой, животным миром, географией. Есть игры, в которых можно собирать пазлы, игры на развитие внимания у ребенка. Развивающих игр много. Их можно купить в магазинах или через интернет.

Жанры

На игровых сайтах обычно есть специальный раздел "Игры для детей". Для маленьких лучше головоломки, пазлы, музыкальные игры и обучающие игры. Детям дошкольного и младшего школьного возраста подойдут спортивные игры и приключения. Для школьников постарше - стратегии. Шутеры (стрелялки), файтинги (драки) и слэшеры (истребление противников) вряд ли подойдут ребенку до 16 лет.

MMORPG? Ни в коем случае!

MMORPG - массовая многопользовательская ролевая онлайн-игра. К этому жанру относятся такие игры, как знаменитые World of Warcraft и Lineage. Игровой процесс подразумевает взаимодействие с другими персонажами, прокачку своих персонажей, часто приходится тратить реальные деньги на игровые предметы. Игры эти не имеют логического сюжетного конца, в них можно играть бесконечно. И оторваться бывает крайне сложно.

Что еще в черном списке?

Есть игры, которые необходимо помечать не просто 18+, а еще и аннотацией про крайне жестокий сюжет. К таким играм относится, например, Manhunt и Manhunt-2. Игра полна насилия и ненависти, а атмосфера игры может довести до депрессии даже взрослого человека.

Многие игры страшны не столь количеством кровавых сцен, сколько самой атмосферой. Например, Pinumbra - здесь необходимо решать головоломки и убегать от ужасных существ с топором.

Вас должно насторожить, если:

1. Ребенок проводит много времени за игрой, не в состоянии оторваться от нее даже ночью.
2. Разговоры с друзьями, знакомыми, родственниками сводятся к обсуждению игровой тематики.
3. Идентифицирует себя с игровым персонажем.
4. Использует игры для достижения эмоциональной разрядки и снятия напряжения.
5. Игра входит в привычку, ее отсутствие вызывает дискомфорт. Игровой наркоман проявляет тревожность, нервозность, эмоциональную зажатость (эти состояния могут выражаться в усиленной моторике ног, пальцев рук).
6. При просьбе родителей прекратить игру геймер проявляет резкий негативный отказ, агрессию.
7. Нарушается питание (вплоть до полного отсутствия аппетита).
8. Небрежность, невыполнение необходимых гигиенических процедур, отсутствие внимания к себе.
9. При глубоких стадиях зависимости социальная действительность, окружающий мир становятся блеклыми, в то же время как за игрой рождается чувство полноценности жизненных впечатлений, яркости красок, личностного обогащения.
10. Перенос игровой действительности в реальный мир (неадекватные суждения о смерти, наличии сверхъестественных способностей).